

## VR 數理教材優秀作品

研究計畫：運用 ADDIE 模式提升師資生之虛擬實境教材開發能力 (PMS1120655，112 年度教育部教學實踐研究計畫，數理學門)

計畫主持人：林志鴻

科目/班級：112-1 資訊科技融入科學教學/教育二甲

序號	學生	作品主題	設計架構圖	學習單	VR Thinglink 網址	教學示範網址
1	楊語翎	正方形和長方形的面積與周長公式與應用	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>
2	陳冠儒	對稱圖形基本概念	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>
3	柳宇陽	理解長度、角度、面積、容量、重量的常用單位與換算	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>
4	陳詡潔	速率、圓周長、方形面積	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>
5	鍾蕙妤	理解長度、角度、面積、容量、重量的常用單位與換算	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>
6	李昶優	環境中的形狀與形體	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>
7	陳淇資	認識容量、重量、面積	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>
8	曾寶儀	正方形與長方形的面積與周長，圓周率、圓周長、圓面積、扇形面積	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>
9	宋旻臻	生活中的面積、角度與圓	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>
10	陳柏誠	理解長度及其常用單位，並做實測、估測與計算	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>
11	吳俐岑	正方形與長方形的面積與周長	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>
12	潘崇侑	理解長度、角度、面積、容量、重量的常用單位與換算	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>
13	陳晏熏	正方形與長方形的面積與周長，圓面積	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>	<a href="#">連結</a>