

數位學習設計與管理學系

112 年度第 2 學期第 3 次系課程委員會議

一、時間：113 年 5 月 7 日（星期二）12:10-12:30

二、地點：本校民雄校區教育館 413 教室

三、主席：王秀鳳主任

四、上次會議記錄暨執行情形：

1、審議通過審議修正本系 109 學年度大學部畢業學分應為 128 學分，

擬修正自由選修學分數為 17 學分，提送學院課程規畫委員會議審議。

	目前規劃學分數	修正後學分數
通識課程	30	30
院必修	4	4
系必修	30	30
系選修	47	47
自由選修	15	17
總計學分	126	128

五、提案討論：

提案一

案由：請審議本系 113 學年度第 1 學期全英語授課開課安排。

說明：

- 1、依據本校教務處通知辦理。
- 2、系辦已於 3/28、4/12 兩次轉寄通知及提醒系上老師們申請，本案於 5/1 截止收件。「數位遊戲企劃」於 5/2 中午將文件送至系辦，且授課老師發 mail 請系主任及系辦寬容一下，故列入提案中，在此敘明。
- 3、依據本系「課程規劃委員會設置要點」第三條規定：本委員會之職掌如下：…「3. 評估本系所課程內容、銜接性與學分數之適當性。」及「5. 審核教師開設課程之大綱及教學內容。」審查本課程之妥適性。
- 4、113 學年度第 1 學期本系教師申請全英語授課如下表，申請表及英文版教學大綱，請參考附件一。

編號	課名	學分數	授課教師	開課班級
1	數位遊戲企劃	3	陳秋榮	大二選修
2	多媒體程式設計	3	邱柏升	大二選修
3	資料庫系統	3	邱柏升	大二選修

決議：

- 1、「數位遊戲企劃」課程的教學目標為教導學生如何提出製作新遊戲類型、題材後，再來構思遊戲內容、劇情、系統設定，並將構思的內容方向寫入企畫書中，然而此課程規劃中有大部分在教授 Unity 的技術及程式使用，偏離課程設定的教學目標，建議修正

課程，安排聚焦於企劃及專案管理方面。請授課老師調整後再提
送本委員會議審議。

2、「多媒體程式設計」、及「資料庫系統」兩門課程審議通過。

六、臨時動議：無

七、散會：13:30