

# 國立嘉義大學九十五學年度

## 教育科技研究所碩士班招生考試試題

### 科目：資訊教育概論

- 一、Seymour Papert 為致力於資訊教育的學者，請以他曾經提出的學習科技為例，說明此科技的理論基礎。(25 分)
- 二、電腦遊戲在教學上有何優點？請以中小學某單元為例，說明如何將電腦遊戲融入教學中。(25 分)
- 三、試描述何謂認知學習理論中的「訊息處理理論」(Information Process Theory)？(10 分)請根據此理論，討論如何整合不同功能的科技於教與學的應用上，並舉一實際應用之例。(15 分)
- 四、試就 Alessi and Trollip (1991) 在 *Computer-Based Instructional: Methods and development* 一書中所描述的四種類型的電腦教育軟體，回答以下問題：
  - 1.何謂”interactive tutorial”？它和電腦模擬 (computer simulation) 有何異同之處？(15 分)
  - 2.依照 Alessi and Trollip 的定義，”physical simulation”和”procedural simulation”有何異同之處？(10 分)